

キャラクター名
OUR 氷の荊

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|------------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー |
| | ウロボロス | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 自傷 | | 初期侵食率 45 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 0 | 1 | | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 原初の黄:氷の荊 | 8 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: 自分のいるエンゲージから離脱した場合LvDのHPを失う | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 1 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: 攻撃力+Lv*3 暴走 | | | | | | | | |
| 原初の黒:ラストアクション | 1 | 7 | オート | | | | | |
| 効果: 戦闘不能になった時に使用する。メインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 1 | 1 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+Lv+2 射撃攻撃 | | | | | | | | |
| 原初の赤:斥力の槌 | 1 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: 対象はLv*2m移動する | | | | | | | | |
| CR:OUR | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 原初の灰:スピードヒール | 1 | 7 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 対象のHPを5d回復する。 | | | | | | | | |
| セレリティ | 1 | 5 | メジャー | | | | | |
| 効果: 2回メジャーアクションを行う。HPを10-Lv失う | | | | | | | | |
| 巨人の影 | 1 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|