

キャラクター名
日景 真昼

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー	ワークス	俳優	カヴァー	人気女優
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	5	0	1			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:四輪車	2		芸術:演技	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:外カルマ	10		情報:メディア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂乱の花	白兵	6r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:マスメディア	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D・対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
陽炎の衣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密状態になる。メインプロセスが終了するまで持続する。1シーンLV回							
オプティカルレンズ	2	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+【感覚】。但し対象は単体でなければならない。1シーンLV回							
赤き剣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器。使用時に [LV×2] 以下の任意のHPを消費。攻撃力+ [消費したHP] +8。							
コンソレイト:エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	シンドローム/CR値-LV							
見えざる死神	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵>/隠密/判定ダイス+1個、攻撃力+ [LV×3]							
ガラスの剣	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵>/隠密/リアクションダイス- [LV+2] 個							
光速の剣	2	1	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<白兵>/隠密/ガード不可。1シナリオLV回							
渴きの主	5	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	<白兵>/命中/HPを [LV×4] 点回復。装甲無視。							
ブラッドバーン	3	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	シンドローム/攻撃力+ [LV×4]、HP-5点							
マスヴィジョン	2	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	シンドローム/攻撃力+[LV×5]。1シナリオ3回							
無貌の亡霊	1	4	Xジャー	視界	選択	対決	120↑	
効果:	<白兵>/命中/対象はトループのみ。対象を戦闘不能にする。HPダメージ算出不可							
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果:	【感覚】で判定できる。							
リフレックス:エンジェルハイロウ	3	2	リアクション	-	-	-	-	
効果:	シンドローム/CR値-LV							

初期経験点: 130点+270点 (フルスクラッチ)

動画用

日景家の長女。
河合まひるという芸名で女優をしている。かなりの人気がある。
普段は全然隠密じゃないんだけど、戦闘時は隠密系女子。
エンハイピュアの射撃回避型。《光の銃》で武器を作る。
後々オプティカルレンズとか諸々取るから、単体になる気がする。
まあ、妹が範囲型なので、いい感じになると思う。
アージでトループ殺すマンになる。

個人的に人気女優が『無貌』なのは純粋に怖い。
色んな役をやり過ぎてどんな顔をすればいいのかわからなくなった、みたいな？

白兵回避型に変更。
正直HPが心許なかったので渴きの主を使いたかったんだ。

