

キャラクター名 吹雪 透

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション		年齢	20		性別	男
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値		HP	36
肉体	4	1	2			7		行動値	4
感覚	0	0	1			1		(非装備時)	4
精神	2	0	0			2		戦闘移動	9
社会	2	0	0			2		全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷刀両断	白兵	10r-1	8	20		装甲無視
氷刀両断 (100%)	白兵	12r-1	7	25		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
氷炎の剣 (真っ白の日本刀)		6			

所持品	

合計装甲: 6    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
結合粉碎	1	4	メジ	-	対決	シンド	ピュア	
効果: ダイスLV追加 装甲無視								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンド		
効果: c値-LV								
炎陣の怒り	1	3	メジ/リア	-	-	肉体		
効果: ダイス「LV+1」個追加 HP3点消費								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力「LV+6」の刀をつくる								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自動	-	Dロイス	
効果: 攻撃+「LV×4」.行動値-5								
自動体温	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--