キャラクター名
レムール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	100		空腹のあまりに失神したことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	1		17	2
		敏捷度	6	1		12	2
体	13	筋力	1			14	2
		生命力	6	2		21	3
心	12	知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	聖印	賢神キルヒア
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	知力

その他メモ

「やあ、キャンディーはいかが？」

冒険にでた理由：身分を隠すため

実家は田舎ながらもそこそこ裕福で有名なご家庭だった為、家族から大変嫌われる
ご近所さんからも「忌み子が生まれたのでそろそろあの家衰退しそう」とよくない噂を流されたりする
ちょっとした外出ですら陰口オンパレードオラこんな村嫌だ
そんな訳で身分を隠しつつ成人後に即家出する
しかし田舎の成人したてのひよっこにそんなに甘い世の中ではなかった
あっさりいきだおれて野っ原で今にも死に掛けていると通りすがりのお嬢さんが食料を分けてくれる
その時口に含ませてくれた水の甘みは生涯忘れまい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レムール

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカードx10	○□□○□□
マテリアルカードx6	○□□○□□
帽子	○□□○□□
手袋	○□□○□□

所持金 13705 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 162 /合計 162