<u> </u>															スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
風見 遥												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
														効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
シンドローム ノイマン ワークス ア					<b>ス</b>  アー	アーティスト カヴァ-						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
リロかロス ケーキ つつ													効果:					コスト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢 20						2001/	2001/1/16 山羊座 性別 女						コンセ;ウロボ	3	2	メジャー							
覚醒		X	曷望	望衝動		,	破壊	表 初斯		侵食率	侵食率		43 %						C-I	_V			1
山台		W 5	北京房		4 <b>▽</b> #4	, <u>'</u>		トイダ		柳汽	# 7.	ーティフト			無形の影	1	4	メジャー					
出自		十八	な家庭		経験	退	. 脚抹直	ノ江初	,	<b>蟹逅</b>	某アーティス		<u> </u>	効果:					精神	置換 	1		T
	基本値 ワーク		ワークス	フス ボーナ		ス 成:	し 他修正		能力值	直	HP	28			羽の紫:妖精の手	3	5	オート		L		基+4	
肉体		1	0		0				1		行動値	8		効果:					出目を1つ T	10にする T		<u> </u>	T
感覚		1	0		0				1	(3	<b>非装備時)</b>	) 8	3		フラットシフト	1	0	メジャー	/3 A /± A			Dロイス	
精神		5	1		0				6	戦	閪移動	<b>b</b> 13	3	効果:	がはなれた	7	20		侵食値 C	とする	白土市公	4 2 0 0 0 /	
社会		1	0		0				1	全	力移動	<b>j</b> 26	6	***	戦陣の祝福	3	20	メジャー	r /	1 4 3 5	射撃	120%	
r±	-							精神			社会			効果:	<b>か田・ロマ 1 1 </b>	1		1	攻撃力+[  	_V + 4 JD T		4.000/	
<b>内体</b>					松工	#±4K			++	技能		<u> </u>		の黒;リミットリリース	, T	8	オート	 C-1 (下限	(古に)甘 . フ		100%		
<b>技能</b> 白兵	SL	1815	射動		<b>SL</b>	<b>修正</b> 3	R C	31	└ 修正		涉	SL 僧	修正	効果:		5	12	- イニシ	I (下版	順3/基+3 		120%	
			知知	_	1	٠	意志	2		_	達	1		効果:	が応 小型の単凹		12		     数撃力Lv* <sub>4</sub>	<u> </u> 1		120%	
			芸術:辞				<b>忌心</b> 知識:レネゲイ				<u>リ</u> フェブ			хлж ·		*		7	メ手刀にV・	- 至13			
<u>建</u> 転:			芸術:	TICIFE			知識:	I ,VADW		情報:				効果:	<b>子</b> 共心心				   お記憶症	⊥ 侯群ではあ			
<del></del>			芸術:			知識:			情報:				WJ.K. 1	完全演技    ★				人民自己(心江)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
運転:			芸術:			知識:			情報:				効果:	九工炽沃				 完全に他.	⊥ 人となる				
<del></del>			芸術:				<del>11.544</del> 知識:			情報:				7,371	 構造看破	*							
										効果:	113~ 117%				L Jを見ただ(	 ナで解析で	 きる						
武器・				値 攻撃力 射					XE				 闇夜の烏	*									
ボルトアクションライフル						8		購入15		マイナーで命中+5			5	効果:									
(マクミラン TAC-50)		射撃 (	5r+9						コス	<u> </u>													
														効果:			'			'			
防	価格	価格 装甲 回			動	Xモ						効果:			•			•					
														立ち絵	: https://picrew.me/image_	maker	75462より	)作成					
												恋に恋する乙女、として振舞う"傍観者" 表面的には底抜けに明るく振舞っているが、その内面は繊細にして自罰的。 "愛されたい"という想いと、一方で怪物(非人間)である私が誰かに受け入れられるなど思っていない。											
											)												
										そして、同じ怪物同士で傷の舐め合いも求めているものとは異なると考えるなど難儀な人   賢いがゆえに物事を諦めがちであるからこそ、夢を持っていた人がそれを諦めることには反対する。													
ウェポンケース							対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費							折角夢を持っているのだから、夢を持てない私の代わりに ということでもあるのだろう もはや決め台詞となっている「アタシの青春返せぇえええええ」 が支部から消える日はあるのだろうか									
						古代種 P N							ス発散はカラオケで行う。	V/H-L	&CXXX	/C/C/C3 /5/XIP	מאמענימ	L 1000 B 07/0	. 5 715				
三森静/レインボースネークP 尽力 N 憐憫											元々『ピュアノイマン』であ												
									恋愛 P女の子云々Nあ、無理は						の影』はノイマンエフェクト『 の紫:妖精の手 ← 支援射撃						夏初の白・ラ	マシラ) フ=	ラットシフト追加
								謎の少女 P 同情 N 憐憫					│ *原初の紫;妖精の手 ← 支援射撃 コンセ;ウロ←コンセ;ノイ 戦神の祝福の効果が倍加(原初の白;マシラ) フラットシフト追加 │ ピュアノイマン130環境										
								P N					   原初の赤;要の陣形 はRU可能であれば『万軍撃破』に差し替え コスト5 120%(破壊) シーン選択視界に攻撃を切り替える										
								P N															
								P N															
												* * * * * * * * *   《コンセ;ウロボ》 《無形の影》 C-2or-3 精神置換 コスト 6											
								景大財産P: 4 <b> </b> 残り財産P: 1					《原初の紫:妖精の手》 オート cost5 出目を1つ10にする 1シナ3回 (3回目)										