キャラクター名: クロウ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | ハイマン | 種族特徴 | デジャヴ、魔法の申し子 | | |
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 子供のころに家出をしたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 体に傷跡がある | | |
| | | | 旅をしたことがない | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 9 | | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | 9 | 1 |
| 体 | 7 | 筋力 | 10 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 2 | | | 9 | 1 |
| 心 | 14 | 知力 | 5 | | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 4 | | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 2 | | |
| コンジャラー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | ラウンドバックラー | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナイフ | 1H投 | 1 | | 2d+ 0 | 10 | 0 | 1 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 魔法の発動体 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 5点魔昌石 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 220 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 9 m | 27 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 4 |

| HP |
|---|
| 15 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 27 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 2 | 6 | | | |
| 操霊魔法 | 1 | 5 | | | |
| 深智魔法 | 1 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 魔方陣 | ハイマンの特徴 |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

子供のころに家出をしたところがあり、そのとき体に残る傷を受けてしまった。
それ以降両親が心配するため一人旅をしたことがなかったが、両親が死んでしまい生きていくため冒険者となる覚悟を決めた。
冒険者になったのは外の世界を見て見たいをという望みが前々からあったからである。
今回、クロウにとって初めての冒険となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟