キャラクター名: レイ・ウォン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	師匠がいる、いた		
経験点	240		始まりの剣を求めている		
			人々を守るために冒険に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	2			17	2
心	8	知力	7			15	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 7	12	6	35										
灼焔刀 炎の魔剣	2H	15	1	2d+ 7	10	7	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x8	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
なし	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	合言葉を唱えるとあらゆる被ダメージが-2される
背中	
右手 敏捷の腕輪	割ると敏捷度+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	割ると器用度+14

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

その他メモ

名前はレイ・ウォン
性格はおとなしく、信頼する人物の言うことをよく聞く
自我や感情の起伏が薄く、特に道徳心は皆無であり善悪の判断力が欠落している
師匠の教えに沿って行動することが多い
身長は同年代の子供と比べて並程度だが筋力に秀でており、戦闘の際は身の丈以上の巨大なモールを軽々と振り回す
生活リズムが正しく、日が落ちると目に見えてウトウトしだす
敬語で話し、パーティメンバーや親しい人の名は呼び捨てになる
人族であれば殺しをためらうが、蛮族や動植物に対しては無慈悲無関心
犬も猫も食べたことはあるし、彼の寝床を襲撃したはぐれ蛮族は肉塊へ変えた

生まれてすぐに忌み子として捨てられ、町のはずれでナイトメアの冒険者に拾われ育てられた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟