

キャラクター名 プレイヤー名
 考え直し

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	2	0	0	2	2	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	0	1	1	0	1	0	0

HP	109
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			1	0	1	0	0	2	5
スキル									
その他									
総計(右)			1	0					
総計(左)			1	0	1	0	0	2	5
総計(両)			1	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 0
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インバナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果:	HPダメージ1点以上与えた時毒(SL)付与。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	汎1	
効果:	パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了する。							
	1							
効果:								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	チャンピオンベルト入手p282							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果:	命中+1d.							
	1							
効果:								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動	汎1	
効果:	HPダメージ1点以上与えた時衰弱(SL)付与。							
	1							
効果:								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	命中+1d,ダメージ+SL.							
アダプト	1	-	セットアップ	-	自身	自動	汎SL	
効果:	使用时スレイヤーの効果を選択したものに変更。							
スレイヤー:●	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	●へのダメージ+SL*4.							
スピードショット	1							
効果:								
ストロングボウ	1							
効果:								

<CL1>

