キャラクター名	プレイヤー名
谷戸狩　神奈(やどかり　かむな)	

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	支部長
オプショナル		**年齢**	75	**性別**	♂
覚醒	素体	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	34 %
出自	貧乏	**経験**	古強者	**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	2
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：　蟹	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
ハンティングスタイル・チェンジ		3r	2	21		【肉体】ダイス+3個、素手データ変更、装甲値：+15　コスト22
キザミ	白兵	9r		26		9dx8　コスト3
キザミ100%～	白兵	13r		33		13dx7　コスト3
キリキザミ	白兵	13r		33+6D		13dx7、射程視界　コスト9

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
アデプトアーマー		5	-1	-1	普段はベルトと黒真珠に分かれている

合計装甲：	5	合計回避：	-1

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
進化の大爪	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	《完全獣化》の効果中使用できる、ラウンド間攻撃力+[Lv*3]							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	装甲値＋[Lv*3]、攻撃力＋[Lv*2]							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】ダイス＋[Lv+2]個							
銘なき刃	1	1	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力＋[Lv+1]							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：								
怪獣撃	5	6	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	射程：視界、ダメージ+(LV)D、シナリオ１回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

異なる世界の竜(ケモノ)の記憶、狩られるだけでは終われない。
　　＿＿＿百竜夜行(ハンティングスタイル)　ジェネラルハード＿＿＿
ある日、目の前に現れたベルトに触れたことで覚醒し、戦後の日本を裏で支えてきた。
ベルトはバックル部分と異世界の怪物の力を宿した球体に分かれており、バックルにある窪みに球体をセットすることで変身する。
変身後は青い装甲に身を纏い、折りたたまれている刃を腕に展開し戦闘を行う。