

キャラクター名
ヒサメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
雪	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで奈落にいる際、すべてのアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自分以外ラピッド・ジャッジのマニューバ不可
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ獲得。強化値に影響されず修復可
脚		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2 連撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断 連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ 常に防御1 腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		本		オート	なし	なし	たからもの