キャラクター名
ラウンド間っていいよね・・・

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
進化の大爪	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	《完全獣化》の効果中のみ使用可能、ラウンド間白兵攻撃の攻撃力＋[Lv*3]							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド間の白兵攻撃の攻撃力＋[Lv*5]、【行動値】を０にする。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】ダイス＋[Lv+2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更							
一閃	1	2	メジャー	武器	対決	対決		
効果：	全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果：								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メインプロセスで２回行動できる							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								