

キャラクター名 タナカ・ラビット プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃に家でをしたことがある。		
経験点	1430		毒を飲んだことがある 大好きな食べ物がある		

技	5	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	3			8	1	ソーサラー	6		
体	7	筋力	6			11	1	セージ	3		
		生命力	1	1		9	1				
心	10	知力	8	3		18	3				
		精神力	16	2		28 + 2	5				

戦闘特技				言語			会話	読文
ターゲットィング	1-280p		p	交易共通語		○	○	
魔法拡大/数	1-289p		p	神紀文明語			○	
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p	汎用蛮族語		○	○	
			p	魔法文明語		○	○	
			p	妖精語		○		
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点									
鎧	ソフトレザー						7																
盾																							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																							
回避技能												合計値				0				3			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1、魔法の専用発動体 (+100G) (知力+2)	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 0	3	36	真語魔法	6	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	41							

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

— その他メモ —

冒険に出た理由：探しているものがある
 子供の頃に家でしたときに偶然会った冒険者にお茶をごちそうになったが、その時に飲んだお茶が忘れられず求めて冒険にでた。
 タビットだが、ためらいなく獣の肉を捌いてむさぼり食う。
 食いしん坊で好奇心旺盛。

4]->(筋力 or 生命力) #1
 SwordWorld2.5 : [5,1]->(知力 or 器用度) #2
 SwordWorld2.5 : [1,5]->(器用度 or 知力) #3
 SwordWorld2.5 : [3,1]->(筋力 or 器用度) #4
 SwordWorld2.5 : [3,4]->(筋力 or 生命力) #5

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉵
 ㊳
 ㊵

