キャラクター名	プレイヤー名
鳥海 遥(とりみ よう)	

シンドローム	バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
	サラマンダー	年齢	24	性別	男
オプショナル					
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	記憶喪失	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識 :逃走術	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
*瞬間的凝華(100未満)	RC	10r+4		12		《コンセントレイト》2、《黒の鉄槌》5、《氷の戒め》2使用。侵蝕率+3+1+3。C値8。命中した場合そのラウンド間、対象が行なうあらゆる判定のダイス-3個。同エンゲージ不可。
*瞬間的凝華(100以上)	RC	10r+4		14		《コンセントレイト》3、《黒の鉄槌》6、《氷の戒め》3使用。侵蝕率+3+1+3。C値7。命中した場合そのラウンド間、対象が行なうあらゆる判定のダイス-4個。同エンゲージ不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：手配師	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
父親	P 懐旧	N 無関心		
記憶の中の誰か	P 同情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2+1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(下限値7)。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*5]m。							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果：	「攻撃力：+[LV*2+2]」の射攻。同エンゲージ攻撃不可。							
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果：	射攻。命中した場合そのラウンド間、対象が行なうあらゆる判定のダイス-[LV+1]個。							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：	自分が知ってる場所へのゲートを作れる。緊張状態では使用不可。							
氷の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果：	手で触れた物体を冷やせる。必要なら<RC>判定。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

阿鳥遥斗イメージ(誰ソ彼ホテル)　フルスクラッチ

小さい頃の記憶がなく、物心つく頃には裏社会の人間から追いかけられていた。どうも親が関係していたらしいが詳細は不明。
一度追い詰められたらしいが気づいたら病院にいた。オーヴァードになっていた。その後UGNに保護されて今に至る。