

キャラクター名
皇 六華

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	61 %
出自	Dロイス	経験	実験	邂逅	六幻

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	153
肉体	2	1	0		21	24	行動値	19
感覚	0	0	0		5	5	(非装備時)	19
精神	4	0	0		5	9	戦闘移動	24
社会	2	0	0		5	7	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
夢幻の刀	白兵	26r+9	2	25		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
マテリアル適合者	
マテリアル: 心臓(黎明)	
六幻(黎明)	
呪符を刻まれし者(黎明)	
結晶型(黎明)	
貯蓄する魂	
多刀流	
新生する夢幻の再臨(黎明)	
トップヒーロー	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
力の増幅者/実験体P		N		
アビス	P 懐旧	N 悔悟		
六幻	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
AKUMA	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
超越する武人の戯れ	1		常時				U	
効果: ①30 ②50 ③判定の度、刀神C+3(8)								
超越する神薙の戯れ	1		常時				U	
効果: ①30 ②50 ③判定の度、呪符C+3(8)								
超越する黎明の戯れ	1		常時				U	
効果: ①30 ②50 ③ユニークアイテム-10(5個)								
宿業抱く夢幻の器	1		常時				U	
効果: wiki参照								
天へ伸びる蓮華の花	1		常時				U	
効果: wiki参照 Lv+3(ユニークアイテム)とダメージ半減								
魂削る夢幻の刀	1		常時				U	
効果: wiki参照								
夢幻の導き	1		常時				U	
効果: wiki参照								
純化する武人	1		常時				U	
効果: wiki参照 攻撃+50								
魂の繋がり: 夢幻の刃	1		常時				U	
効果: wiki参照								
その身に刻まれた刃	1		常時				U	
効果: wiki参照								
六華の魂	1		常時				U	
効果: wiki参照								
遺産適合者(武装型)	1		常時				-	
効果: アイテムの攻撃力+(Lv*2)								
武芸の達人	10	4	常時				-	
効果: 白兵+Lv*3								

AKUMAに対抗するため、実験により生み出されたオーヴァード。
実験の果てに唯一無二の存在を失い、「六幻」を手に入れる。
体に刻まれた呪符は寿命を削ることにより半不死とも呼べるほどの治癒力を発揮する。

無礼無愛想無遠慮の権化。
己と一部の人間以外の全ては利用するもの。

「俺を創りやがったやつらへの恨みは消えない」
「ただ、勝手に増えたとはいえ、また荷物を奪われるのも痛だ」
「戦う理由なんぞそれでいい」

