

キャラクター名 ヴィペラ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	蛮族の中の特定の種族が嫌い		
経験点	0		一族に追われている 人族の親から産まれた先祖帰り		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	15		30	5	グラップラー	12		
体	9	敏捷度	10	18		38 + 2	6	プリースト/フェトル	4		
		筋力	4	5		18	3	スカウト	7		
心	12	生命力	8	19	2	38	6	エンハンサー	10		
		知力	11	1		24	4	アルケミスト	3		
		精神力	6	6	1	25	4	アーティザン	10		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	魔器習熟S	AG43p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p			ドレイク語		○	○	
カウンター	2120p			汎用蛮族語		○	○	
鎧貫き	1B39 p			魔動機文明語		○	○	
トレジャーハント	2120p							
ファストアクション	2123 p							
両手利き	1-283p							
魔器習熟A	AG43p							
二刀流	1-281p							
マルチアクション	1-292p							
足さばき	2-227p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威力増強+5	
ガゼルフット	回避増強+1	
マッスルベアー	HP増強+5	
ビートルスキン	能力値増強+2	
ケンタウロスレッグ	威力超増強+10	
ジャイアントアーム	抵抗力増強+1	
リカバリア	守護の障壁-5	
デーモンフィンガー	命中増強+1	
スフィンクスノレッジ	威力超増強+15	
フェンリルバイト		
ヴォーパルウエボン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
C値増強-1		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	17	18	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスクローク		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値	18		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスナックル	1H拳	7	1	2d+ 18	10	17	17										
ルミナスブーツ	1H#	11	-1	2d+ 16	10	17	31										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 18		15	11										
牙	2H#	1		2d+ 17		15	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	40 m	120 m	2d+ 18	8	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 18	2d+ 16	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭	聖印	フェトル
耳	ラル・ヴァイネの金鎖	装備部位 「その他」を得る
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首	スマルティエの銀鈴	装備部位 「その他」を得る
背中	野伏のセービングマント	野伏加工、魔法ダメージに対し回避、もしくは精神抵抗に失敗したとき魔法ダメージ-4
右手	アーティザンリング/4	魔器 指輪
腰	多機能真・ブラックベルト	多機能化 防護+2
足	ディスプレイサーガジェット	装備部位 「その他」を得る
その他ポーションインジェクター		テラストリイポーション セットしておいたポーションを補助動作で使用出来る

装備品		説明
	スマルティエの武道帯	リカバリアの回復量に生命力ボーナスを+する
	ラル・ヴァイネの魔法帯	主動作でMP10消費しHP10回復する
	スマルティエの風切り布	1ラウンドの間命中と回避+2 18ラウンドに一回
左手	敏捷腕輪	
	アルケミーキット	要 アルケミスト
	ラル・ヴァイネの肩掛け	補助動作で使用することで属性ひとつのダメージ-1、さらに精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗 チェック
なんの変哲もない村の人族の親から産まれたラミア、調べてみたところ魔法文明時代にラミアと恋仲となった男がいたことが判明しそこからの遺伝と思われる。その為産まれてからすぐ殺されないように両親の手によって村から離れて暮らしてた祖父の元で過ごす。しかし村で殺人事件がありその騒動の中ラミアであることがばれ、両親と祖父は蛮族を育てたとして殺され、本人は逃亡。その村周辺では指名手配され戻ることもできず自らを人間と偽り旅を続けている。このような経歴から半ば八つ当たり気味に自らの同種であるラミアを嫌っている。眼鏡を外してしまうと癖でラミアの姿になってしまうため常に眼鏡をかけている。魔器は祖父が過去の文献を元に作っていたもの。今使っているもの以外にも形見として沢山持ち歩いている、が未完成の為まともに使えないのが殆どである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

