キャラクター名
サラマタイ・アジャイ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	34
種族	グライアイ			**境遇**	天啓
出自（効果）	盗賊			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	15	9	18	12	7
ボーナス	5	6	5	3	6	4	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1					
能力値	5	9	6	4	8	4	2

HP	88
MP	73
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2バーストルビー	-	0	20	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1ドミノ					2			
胴部	S2パッデッドアーマー					9	2		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	6	0	4	14	10
スキル	マシンアーマー		2			2	1	2	
その他	豪傑の証		1				4		
総計(右)			12	20	6	21	11	15	9
総計(左)			12	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	野菜*4
ベルトポーチ	
	ポーションホルダー
冒険者セット	└MPポーション*5
キャップライト	
鋼鉄の呪符	
転送石	《リチュアルチャーム》で取得
S1バーストルビー	├玉串
	├玉串
ランチボックス	└上位大壁符
└野菜*5	

現在重量：	17		
最大重量：	27	所持金： 8284	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ガードアーム	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。この効果はラウンド終了か、あなたが移動・戦闘不能・死亡するまで持続する。								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行なう。対象が2体以上の時ダメージに+[SL×2]する。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。								
インタラプト	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 至近の単体にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なえ、カバーを行なっても行動済みにならない。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。								
	1							
効果：								
スタイル：コチョウ	5	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL×3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：～～》を取得できなくなる。								
	1							
効果：								
クローズショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる。このスキルによるアイテムの購入は、シーンの場所、時間、状況などによって制限されることはない。たとえ、戦闘中だとしても購入することができる。								
リチュアルチャーム	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：《クリエイトチャーム》1で取得可能。「価格：購入不可」の「種別：呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ使用することができる。								
スピードリーディング	2	12	イニシアチブ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： マイナーアクション、メジャーアクションで使用可能な「種別：呪符」のアイテムを1個使用する。								

不沈の冠とブーストシールドを買おう

サラマタイ・アジャイ
(サラマタイの子、アジャイの意)

物防:19　魔防:7　行動:14　移動:7m

「ある日神言ったンスよね～。妖魔狩れってさァ～」
タルタル・ハン国の少数グライアイ部族の戦士。
騎竜に馴染めなかったアジャイはある日神の天啓を受け、
エリンディル大陸を旅する冒険者に憧れるようになった。

PL：カテナ

:HP-
:MP-
:HP+
:MP+
:Weights-
:Weights+
:Fate-1

キャラクター名
サラマタイ・アジャイ

プレイヤー名

所持品			
【アームズクリスタル】			
S2バーストルビー			
├弱体：威圧のクリスタル			
└弱体：スリップのクリスタル			
S1バーストルビー			
└精霊：水のクリスタル			
S1ドミノ			
└器用のクリスタル			
S2パッデッドアーマー			
├硬化のクリスタル			
└対魔のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィッチドクター	2	6	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：HP回復、ダメージ軽減を行なうスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。「レベル」があなたのCL以下の「種別：呪符」のアイテムを1個消費。HP回復、ダメージ軽減を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+[消費したアイテムの「レベル」×2]する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：錬金術	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に「錬金銃、錬金術」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：錬金銃》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー；〜〜》を同時に適用できない。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【行動値】+2								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】+1、【器用基本値】+1、【敏捷基本値】+1								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】+3								
ウェポンチェンジ	★	-	ムーブ	-	自身	-	-	
効果：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								