キャラクター名

エル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った(75)	エルは、大切なものを売った。エルは、宝物が一番、だいじ。なくさないために、失わないために、売った。
宝物(24)	大事なもの。きっと、とても、大切なもの。エルが今持ってるたからものと同じかもしれないけれど、もっと違うかたちだった…のかもしれない。
殺戮の天使	エルは戦っていた。エルの価値をまっとうするために。撃った、撃った、うった。エルはこれで…愛される？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムギ	執着	3	①②③④⑤	
マリー	憧憬	2	①②③④⑤	
シシィ	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		オート	なし	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	レベル3改造パーツを1つ取得
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		アクセサリー		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点-1。破壊されたらパーツから削除。