

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	中流家庭			目標	冒険

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	12	6	18	7	9
ボーナス	5	6	4	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	7	6	2	7	3	4

HP	88
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トレーニングナイフ	至近	0	2	0	0	0	0	0
左手	トレーニングナイフ	至近	0	2	0	0	0	0	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	6	0	3	13	10
スキル									
その他			3					1	
総計(右)			11	2					
総計(左)			11	2	5	28	3	14	8
総計(両)			11	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1	2	10	+ 2 d
トラップ解除	7	1		8	+ 2 d
危険感知	7	1	2	10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	MPP5
ベルトポーチ	
冒険者セット	ランチボックス
	野菜5
HPP2	
	ウェポンケース
毒消し2	
	漆黒の星
トレーニングナイフ12	(残金505G)
	+14200G
ポーションホルダー	

現在重量: 10 所持金: 9765 預金・借金:

最大重量: 32

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ステップ:ファイア	3	3	セット					
効果: +9								
	1							
効果:								
レイジ	3		マイナー					
効果: +30								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前					
効果: +1D								
	1							
効果:								
トリックステップ	5	5	DR後					
効果: 武器攻撃-15								
パニシングステップ	3		DR後					
効果: 物理-70								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
エンカレッジ	1	6	エンカレッジ					
効果:								

HP  
MP

イニシアチブ:エンカレッジ コスト6  
 セット:ステップファイア 3 +9  
 マイナー:レイジ +30  
 メジャー:ワイドアタック 4  
 メジャー:通常攻撃  
 12+3d 命中  
 14+2d ダメージ(白兵)  
 37+2d ダメージ(投射)  
 67+2d ダメージ(投射+レイジ)

DR後:トリックステップ5 -15  
 DR後:パニシングステップ -90

2d+6 回避  
 2d+10 危険感知  
 3d+10 トラップ探知  
 3d+8 トラップ解除

