

キャラクター名  
陽野 光心(ひの みこ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	4r+5	4	LV+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
“ビサイド”	P 連帯感	N 無関心		
百堂 ユカリ	P 信頼	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更/<白兵>/命中0/攻撃力+[LV+5]/G値4/至近								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果: 攻撃力+[LV×4]/ダイス-2個								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個/HP2点消費								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う/移動距離+[LV×5]m/シーン1回								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)に								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間【行動値】+[LV×5]/シーン1回								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 血の宿る香りを嗅ぎ分けて特定の個人や集団を探し出す								
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 体温調節がうまい 疲れにくいぞ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心ついた時からビサイドと一緒にいたため口の悪さが移ってしまいヤンキーみたいになってしまったチルドレン。血の気が多く、すぐに手が出る。「常時戦闘用人格」とか陰で言われている。良くも悪くも素直なので思ったことを良いことも悪いことも全てそのまま口に出してしまう。口は悪いがやっぱりその辺りはビサイドに似て面倒見が良く優しい面もあるため、なんだかんだ通っている高校では男女共に友達が多い。物心ついた頃にはUGNにあり、家族は側にいなかったため、ずっとそばにいてくれたビサイドのことを本当の兄のように慕っており、「兄貴」と呼んで接している。彼がいなければひとりぼっちだったので、彼には本当に感謝している。それはそれとしてよく口喧嘩はする。家族であり、相棒であり、悪友であり、絶対に離れられない運命の片割れ。

一人称:アタシ  
二人称:アンタ  
「よくわかんねーけど、とりあえず全員ぶん殴ればいいんだろ?…あ?ダメ?なんでだよ!!!」

成長  
第一話 21点  
《血の宴》取得 -15点  
<白兵>+3 -6点  
第二話 25点  
《先陣の火》LV3 取得 -25点