キャラクター名
10期仮組み　前衛支援防御型神官戦士

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	2			10	1
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	5			18	3
心	9	知力	8			17	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	5
プリースト/エルピュセ	11	ウォーリーダー	6
スカウト	3	ミスティック	6
レンジャー	9	アーティザン	1
エンハンサー	5	アリストクラシー	3
アルケミスト	3		

戦闘特技

タフネス	2122	p	
ルーンマスター	IB34	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282	p	
なぎ払い	1-288	p	
マルチアクション	1-292	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282	p	
頑強	1-279	p	
魔法拡大/数	1-289	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　1200 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟