キャラクター名
八鳥平八

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	西の高校生探偵
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
加速装置Lv2		0				【行動値】+8
インフィニティウェポンLv3	白兵	4r+1	3	+[Lv+7]		武器生成。Dロイス効果により攻撃力+5。
イオノクラフトLv3+インフィニティウェポンLv3	白兵	4r+1	3	15		6m移動。武器生成。Dロイス効果により攻撃力+5。
急所狙いLv2+アタックプログラムLv2+コンセントレイト：ノイマンLv2	白兵	4r+5		15+4		攻撃力+[Lv×2]。攻撃の達成値+[Lv×2]。C値8。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：警察官	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
幼馴染(円堂若葉)	P 純愛	N 不安		
両親	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)								
加速装置	2	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果：ラウンドの間、【行動値】を+[Lv×4]する。								
イオノクラフト	3	1	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[Lv×2]mする。								
インフィニティウェポン	3	5	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：白兵専用の武器を製作するエフェクト。								
急所狙い	2	2	メジャーアクション	-	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
アタックプログラム	2	2	メジャーアクション	-	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値を+[Lv×2]する。								
プロファイリング	1	-	メジャーアクション	至近	自身	自動	-	
効果 :物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を書き出すエフェクト。GMは必要と感じたら、適切な〈知識：〉による判定を行わせてよい。								
構造看破	1	-	メジャーアクション	至近	自身	自動	-	
効果 :人工的な機械や建造物などの構造を、見た瞬間に解析できるエフェクト。GMは必要と感じたら、適切な〈知識：〉による判定を行わせてよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								