キャラクター名: モルテン=セグツィヒ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	7	経歴	父親は盗賊		
経験点	0		子供の頃に両親が居なくなったので盗みなどで食いつなぐ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	7		22 + 2	4
		敏捷度	8			13	2
体	6	筋力	8	2		16 + 2	3
		生命力	5	1		12 + 1	2
心	10	知力	11	3		24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	5	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	タワーシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないヘヴィギザルメ アビス強化[C-1(定まらない)]、必筋超過19[命中-19]	2H	9	-19	2d+ -9	8	10	53										
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 4	8	5	13										
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 9	8	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭	スマルティエの鉄皮	
耳		
顔	アイソアーマスク	射撃攻撃を誘引する
首	宝石ケース	
背中	ウェポンホルダー	
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足	スマルティエの足鉄	
その他	スマルティエの怪力の腕輪	

装備品		説明
	妖精石(Lv7-8)	光、闇、水、土
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ
溶ける：60独

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: モルテン=セグツィヒ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
キャンプセット	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
気付け薬x10	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
魔晶石(MP5)x3	○□□○□□

所持金 502 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ウェポンホルダー専用化(HP)	50
ブラックベルト専用化(MP)	50
ハードレザー専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 250