キャラクター名
ボスデータ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	死人
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	3	6		12
感覚	2	0	0	10		12
精神	1	0	0	2		3
社会	2	0	0	1		3

HP	107
行動値	27
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚			意志	5		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール	白兵	12r+9	17	6		
《氷炎の剣》	白兵	12r+8	6	10		
《ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ》	白兵	12r+10	3	12		
《ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ》	白兵	12r+10	3	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：屍人	P	N		
Ｅ：修羅の世界	P	N		
Ｅ：超越活性	P	N		
Ｅ：ありえざる存在	P	N		
Ｅ：殺戒現出	P	N		
Ｅ：敗者死すべし	P	N		
Ｅ：不滅の妄執	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	2							
効果：								
マルチウェポン	1							
効果：								
ヴァリアブルウェポン	1							
効果：								
ライトウェイトモード	1							
効果：								
ギガノトランス	1							
効果：								
スプリットアタック	2							
効果：								
ヴァイタルアップ	1							
効果：								
氷炎の剣	3							
効果：								
インフィニティウェポン	1							
効果：								
ダブルクリエイト	4							
効果：								
八重垣	1							
効果：								
妖の招き	1							
効果：								
生命増強	2							
効果：								

キャラクター名：ボスデータ

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
四刀流「竜巻」	白兵	11r+7		35		＋《スプリットアタック》
四刀流「火之迦具土」	白兵	16r+7		40		+《ライトウェイトモード》リアクション－２D

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速する刻	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								