<u>−</u> キャラクター名 −−		┌ プレイヤー名
	ジョージ	

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	【3:陥穽】
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【手をつなぐ】	聞かと手をつないでいた。横手はかからないけれど、微かに手の中にあった安心感,手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
【血の宴】	<u>食臭い真っ赤な血の池で、あなたはす人座り込んでいた。肩囲に飛び鳴る人の部</u> 品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜおなたはす人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

タイプ	損傷		使田	タイミング	コスト	射程	効果
	154 1993	 【死に続け】	12/13	ラピッド	0	自身	【死に続け】[ラピッド/O/自身]損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
		【肉の盾】		ダメージ	0	0-1	── ダメージについている効果をすべて打ち消す(切断、爆発等
		【断罪】		ジャッジ	0	自身	
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【悪運(カンフー)】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート模才までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		【復讐心(うじむし)】		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、パーツが損傷時、修復
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【大鋏】		オート	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定-2)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【棺桶】		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷魔の状態に戻してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		人形		オート			てづくりのくま