

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	アルケミスト	性別	♂
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	川越市民			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	18	9	12	9	9
ボーナス	5	5	6	3	4	3	3
クラス修正	1	1	2	0	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	6	7	9	3	7	3	3

HP	67
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	8	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	S1ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	S3スニーキングスーツ					8			
補助	ヒューリンバックラー				1	5	1		
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	9	0	3	16	11
スキル	《アームズマスタリー：錬金銃》《バタフライダンス》《マシンアーマー》					2	1		
その他	《ヒュリンバグ》《ヒュリンバックラー》《鷹の目》《強か薬》《サブマシンガンパーツ》		3	7				1	
総計(右)			9	15					
総計(左)					11	18	5	12	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└川越いも
ベルトポーチ	└川越いも
異次元バッグ	└川越いも
小道具入れ	└
└漆黒の星	ポーションホルダー
└強力火薬	└ハイHPポーション
└くさび	└ハイHPポーション
└くさび	└EXHPポーション
└くさび	└万能薬
ランチボックス	└万能薬
└川越いも	弾丸ポーチ

現在重量： 8
 最大重量： 28
 所持金： 2
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値に+1する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	範囲(選択)	自動成功	7・7ナリオ回	
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスクットを1個取得。								
コンバージョン：ショットガン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の武器名称を「ショットガン」に変更する。その武器の「攻撃力」に+SL、「射程：20m」に変更。また、この武器による攻撃は「対象：範囲(選択)」となる。								
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
オーバーリミット	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 【HP】を5点消費する。あらゆる命中判定と回避判定に+SLする。ラウンド持続。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする。								
ガンサイト	3	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[(SL*3)]する。								
オーバーアサルト	1	-	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 【HP】を5点消費する。《オーバーリミット》効果中に使用可能。武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL+1)D]する。								
オーバーターボ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シオンSL回	
効果： 《オーバーリミット》効果中に使用可能。回避と同時に使用する。その判定に+1Dする。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値に+3する。(敏捷)								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値に+3する。(器用)								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								

俺の名前は兼江 直次(かなえ なおつぐ)。
 埼玉県川越市に在住の17歳の高校生だ。

今日から夏休み！
 俺は…

家に帰って寝る事にした。
 億万長者になる為に宝探しに行く事にした。
 神の怒りに触れぬよう教会でお祈りする事にした。
 旅行に行く事にした。

