

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツが全損した場所一つにつき修正+1を得る
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意で決めてよい。
メインクラス		凶化器官		オート		自身	あらゆる攻撃マニューバのダメージ+1。ただし追加効果が無くなる。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際攻撃判定の出目が+1される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出たなら、攻撃に連撃1が転倒を加えてよい。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃のみに使用可能、妨害1
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 1