

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
供物	兵として実験体として、アンデッドとなるため、あなたの体は奪われた。家族が、周囲が、祝福と共に貴方を導いたのだ。あなた自身はどうだったのだろうか？思い出せない。ただ、あなたを送り出す周囲の気持が……
奇病	体があかしい、異なったことのない症状、混乱と不安と焦燥、早く病院に行かなければ……己の体に訪れた異変に怯えながら、あなたは人の目を避けて病院へ向かう。けれど、これは本当に奇病なのだろうか？
偶像	多くの人の目を惹きつける立場だった。憧れと嫉妬に包まれて、あなたは生きていた。見上げられることに少しの優越感と空っぽさを感じながら、胸を張って、微笑んで。けれど今はそんな人の目もなくなりました。
鎖	鉄格子、鎖、絶大なペナルティ、毎日の苦痛。あなたは羽をむしらられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも滅されるつもりか？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツが全損した場所一つにつき修正+1を得る
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意で決めてよい。
メインクラス		凶化器官		オート		自身	あらゆる攻撃マニューバのダメージ+1。ただし追加効果がなくなる。
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際攻撃判定の出目が+1される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出たなら、攻撃に連撃1が転倒を加えてよい。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃のみに使用可能、妨害1
頭		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 1