キャラクター名
ガイル・エヴィン

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	狩人			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	22	12	6	9	25	9
ボーナス	8	7	4	2	3	8	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						2	
能力値	10	8	6	2	3	13	3

HP	111
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	増力の篭手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	光輝の鎧				-1	14			-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	6	0	13	9	15
スキル	ﾅﾁｭﾗﾙｳｪﾎﾟﾝ+ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ+ﾊｰﾄﾞﾏｽﾀﾙ+ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ+ｱﾋﾞﾘﾃｨｯｸ+ﾚｼﾞｷﾞｱｽ		1	16		18	18		
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ+ｷｯｸﾌﾞｰﾂ+ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ			3		2	2	2	
総計(右)			8	33	3	44	33	11	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ベルトポーチ
小型ハンマー	キャップライト
ポーションホルダー	
ハイＭＰポーション×４	ハイＨＰポーション×２
ハイＨＰポーション×１	ハイＭＰポーション×１
毒消し	耐毒符
ＨＰポーション×１	リムブースト・メタル
	リムブースト・リフレクス
小道具入れ	ハイＭＰポーション×10→9
くさび×５	ハイＨＰポーション×５
異次元バック	

現在重量： 54		
最大重量： 60	所持金： 1903	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰ回復。５Ｄ＋ＣＬ×３（高位聖印込）								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 《ヒール》を同時に使用する								
アフェクション	1		DR直後			自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダメージを０に								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：								
カバームーブ	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシヴ					
効果： 種別：格闘の命中＋１Ｄ								
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果： 種別：格闘の攻撃力＋【精神】								
コンバットスロー	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中		
効果： 種別：格闘による白兵攻撃。ダメージに＋【SL×２】 ダメージの有無に関わらず【スリップ】付与。								
カウンタースロー	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	単体	命中	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利した場合、攻撃は失敗し、【スリップ付与】								
ペネトレイトブロウ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果： 種別：格闘でのみ使用可能。白兵攻撃を行う。ダメージロール時、【物防】【魔防】を０として計算する。								

元狩人の少年。
幼い頃に魔族に襲われて瀕死の重傷を負い、全身を機械化して一命を取り留めたという壮絶な過去を持つ。
一応ドゥアンなのだが、当然このような姿形で信じて貰えるはずもなく、人生の半分以上を孤独と共に過ごしてきた。
冒険者になった後も、西の大陸にいるという「エクスマキナ」と偽って生きていたが、
ある日“パンドラ”からの招待状を受け取った事で、地下迷宮の存在を知る事になる。
元の肉体を取り戻せるかもしれないという一縷の望みを胸に、地下迷宮攻略を目指す。

表情が全く読めない為に不愛想と思われがちだが、根は仲間想い。
機械化してからは異端視される事を嫌い、距離を置いていたが、
迷宮で出会ったミリー達と行動するうちに、少しずつではあるが丸くなっている。

神聖魔術と格闘術を使いこなし、前衛後衛両方こなす万能型。
安定したダメージを叩き出せるが、アコモンの宿命か火力不足。
圧倒的な防御力を生かした前線維持を最も得意とする。
両親と同じく狩人の経験がある為か、トラップに対する知識も割とある。
なお、両親は３年前に亡くなっている。

因みに普通に食事もするが、本人曰く「見せられない」らしい。

第三話開始時、確実にシステムクロノスを奪還するべく、機体改造を敢行。（具体的にはジェニオン・ガイ）

第三話クライマックス中にその機体を失ったが、ペレドゥールの干渉によって仮初めの肉体を獲得。（アバターは雲居一輪）

キャラクター名
ガイル・エヴィン

プレイヤー名

所持品			
野菜×20			
ＥＸＭＰポーション×２→１			
ＥＸＨＰポーション×１			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードマッスル	3		パッシヴ					
効果：物理防御力＋【ＳＬ×３】								
ソウルバスター	1		効果参照	効果	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：攻撃のダメージを受けた直後、その攻撃で受けたダメージと同じ値だけ、相手にＨＰロスを与える。								
レジストエレメンタル	3		パッシヴ			自動		
効果：魔法防御力＋【ＳＬ×３】								
インデュア	1	5	効果参照			自動		
効果：ＢＳを受けた直後、その時に受けたＢＳを全て回復する。１メインプロセスに１回。								
バイタルフォース	2	3	マイナー		自身	自動		
効果：「種別：格闘」装備時のみ。ダメージ増加。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。								
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果：精神＋２								
	1							
効果：								
シャインストライク	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果：ダメージ増加。あなたが行う武器攻撃のダメージに＋【精神】する。ラウンド継続。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動		
効果：タイミング：セットアップのスキルを２つ使用できる。								
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ		自身	自動		
効果：対象に魔術を使用し、【物理防御力】と【魔法防御力】に＋【精神】する。ラウンド継続。								
ワイドプロテクション	1	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》		自身	自動		
効果：《プロテクション》と同時に使用する。「対象：範囲（選択）」に変更する。								
レリギアス	3		パッシヴ		自身			
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に＋［ＳＬ×２］								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アセティック	1		パッシヴ					
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に＋３								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：残された足跡、痕跡等を元に追跡する為の【感知】判定＋１Ｄ								
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果：難易度１０の【器用】判定を行う。成功すると戦闘不能となっている対象を回復し、ＨＰを１にする								
マシンリム	1							
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋１								
トレーニング：精神	1							
効果：【精神基本値】＋３								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値＋１。トラップの効果によって何らかの判定を行う場合、その達成値に＋１する								

キャラクター名
ガイル・エヴィン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：	所持品重量制限：【筋力】×２							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量制限＋５							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：	種別：ポーションのアイテムを使用できる。							
マジックキャンドル	1		メジャー					
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：	【器用基本値】＋３							
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】＋３							
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定＋１Ｄ							
ハンズオブライトⅠ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								