キャラクター名: 仮

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17 + 2	3
		敏捷度	12			20	3
体	12	筋力	6	2		20 + 2	3
		生命力	8			20	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
バード	5		

戦闘特技			
特殊楽器習熟	2-229p		p
囮攻撃	1-284p		p
終律増強	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
終律：春の強風		
終律：冬の寒風		
ノイズ		
サモンフィッシュ		
終律：蛇穴の苦鳴		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ 命中成功毎に+↑1,失敗したら+1↓	1H	9	+1	2d+ 1	12	0	11										
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	5	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ

グラップラーの養父に格闘術と冒険に必要な知識を叩き込まれ、10歳になった日に見聞を広げるため旅に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
仮

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

ペット(小鳥) ○□□○□□

所持金 1779 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0