

キャラクター名  
仮

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	200				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		17 + 2	3
体	12	敏捷度	12			20	3
		筋力	6	2		20 + 2	3
		生命力	8			20	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
エンハンサー	1		
バード	5		

戦闘特技	
特殊楽器習熟	2-229p
挑発攻撃	1-287p
終律増強	2-227p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
終律：夏の生命	
終律：冬の寒風	
モラル	
サモンフィッシュ	
終律：獣の咆哮	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パーカッションフレイル 命中成功毎に+↑1,失敗したら+1↓	1H	9	+1	2d+ 6	9	5	19										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	4	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ グラップラーの養父に格闘術と冒険に必要な知識を叩き込まれ、10歳になった日に見聞を広げるため旅に出た	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
---	---

