

キャラクター名 メリー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	11?
冒険者Lv	8	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		歳の離れた友人がいる 許嫁がいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3			9	1	コンジャラー	3		
敏捷度	2	1		9	1	プリースト/妖精神アステリア	4		
筋力	4	3		14 + 2	2	アルケミスト	1		
生命力	12	4		23	3	ライダー	8		
知力	6	5		27 + 1	4	ドルイド	1		
精神力	2	7		25	4				

魔法拡大/数	1-289p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
マリオネット	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

サモン・スモールアニマル		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣強化		
HP強化		
獅子奮迅		
特殊能力開放		
HP超強化		
威嚇		
ヒールスプレー		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		15		5
スプリントアーマー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ	2H	11	1	2d+ 1	12	0	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	6	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:無理やり巻き込まれて	
うつろの森と呼ばれる森に棲んでいたメリア。代々その周辺を守っていた守りの剣を守護する一族の家系で、一族を存続させるための許嫁も存在していた	□□□□⑤
そんなメリアであったが、短命種の老い先短いメリアが最後にどうしても大冒険をしたいということで半ば強制的に世界を周ることになった	□□□□⑩
ダルクレムの神官と戦ったり、魔域に迷い込んだ先でタコの魔神に食べられかけたりと、波乱万丈な冒険であったが、二人だったから乗り越えられた。	□□□□⑮
よかげが肌を突き刺すある夜。友は死んだ。最期は安らかに、楽しそうな表情で朽ちていった。……とここで、どこだここ	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
死臭が鼻をくすぐる。全身にまき散らされた返り血は周囲の獣を呼び寄せ、さらに体を染め上げる。	

