キャラクター名: カメリア・サザンカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	5340		子供の頃に家出したことがある		
			家族をすべて失ったので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	6			17 + 2	3
体	6	筋力	8	4		18	3
		生命力	6	2		14	2
心	9	知力	8	2		19 + 2	3
		精神力	8	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 186 /合計 186

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
5点魔晶石x15	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
腕輪(割ったやつ)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

保存食1日分x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕話	

その他メモ

子供の頃、些細なことで家出をしたあの日。なんの因果か、あの日故郷は戦火に巻き込まれ、一人カメリアのみが生き残った。当時6歳の出来事である。そんな中、とある冒険者に、「ともに世界を見てまわろう」と誘われた。行くあてもないカメリアは、彼に全てを託すかのように、共に冒険を続けていた――が、彼は追われる身であった。やがて旅路の途中に、彼を追う者が彼の命を奪い去り、再び少女は独りとなる。それから2年。師とも友とも親とも言える彼の教えた剣技と、魔法の才能とで彼女はどうにか生きながらえていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟