キャラクター名

刈り取る者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		二丁拳銃		アクション	2	0〜1	射撃攻撃2+連撃
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
頭		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
頭		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの判定-1、コスト-1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狩人の目		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃にのみ使用可能。支援2
				オート			
腕		銃型		ジャッジ			
				オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		漂う鎖		ジャッジ	0	0〜1	支援1もしくは妨害1
胴		血塗られたコート		ダメージ	0	0〜1	攻撃に付属された効果を打ち消す
胴		はらわた		ダメージ			
				オート			
脚		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定を振り直す。