

キャラクター名
基本パーツドール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化機関		オート	なし	自身	貴方が持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを宣言時に+1してもよい。ただしあらゆる効果は失われる。
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際にのみ使用可。任意の未練から狂気点を1点減少させてもよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化