

キャラクター名  
基本パーツドール

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | ホリック   | 享年  |   |
| メインクラス | バロック   | 暗示  |   |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 2  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)                     |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| ポジション  |    | 業怒       |    | ダメージ  | 参照  | 自身  | 自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点を1点加える。ダメージ+2         |
| メインクラス |    | 怪力       |    | オート   | なし  | 自身  | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1                                     |
| メインクラス |    | 凶化機関     |    | オート   | なし  | 自身  | 貴方が持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを宣言時に+1してもよい。ただしあらゆる効果は失われる。 |
| サブクラス  |    | 庇う       |    | オート   | 0   | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。                   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1。  |
| 胴      |    | どろどろ     |    | ダメージ  | 1   | 0~1 | ダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。                   |
| 胴      |    | うろこ      |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御2。  |
| 頭      |    | きもちいいくすり |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 自身がダメージを受けた際にのみ使用可。任意の未練から狂気点を1点減少させてもよい。             |
| 胴      |    | スチールボーン  |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効化   |