

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	??
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	23	13	24	3
ボーナス	2	2	4	7	4	8	1
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	9	5	10	2

HP	61
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先			4					
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	異界の霞鎧					3	5		
補助	霞の証					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	10	9	7
スキル	サクセッション						1		
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	4	7	16	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9		1	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*6	
ポーションホルダー	
MPハイポーション×1	
バッグパック	

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 13483
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リイカーネーション:ヒューリン:オールラウンダー	★	-	メイキング	-	自身	自動		
効果: 幸運値-3、ヒューリン:オールラウンダーを取得。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	魔術判定		
効果: 魔術判定に+1D								
マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動判定	シーン1	
効果: 魔法ダメージ+ [(SL*2)D]								
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性の魔法ダメージ+ [SL*4]								
サモン・ファブニール	1	9	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術判定		
効果: [2D+5]の無属性魔法。クリティカルでダイス増加。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 対象を単体に変更。ダメージに+[CL*10]								
アブソリュートフォース	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法で1点でもダメージを与えると、ターン終了まで行動値-5								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: サモナースキルの射程を視界、対象を範囲 (選択)に変更。メインプロセス終了まで								
ダンスマカブル	1	5	メジャー	20	単体	自動成功	シナリオSL	
効果: 対象の行う命中判定で6が出たらクリティカルになる。(ダメージダイスは6の数分増える)								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 判定に+1D								
マジックサークル	2	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、回復、ダメージ増加、軽減のサモナースキルの効果に+ [SL] D								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔をSL体獲得。								
ガーディアン	1	-	DR直後	20	単体	自動成功	使い魔、シーン	
効果: 対象のダメージを [CL*5]軽減。使い魔1体使用不可								
サクセッション	1		パッシヴ					
効果: 魔法防御力+1								

魔法防御力+1

