キャラクター名
みていくん

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	4	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	4	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	4	10										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

42特殊な両親
頭部トラ
42回避重視
1回目のハプニング　11:大怪我をした　12歳
43：学ぶ機会を得た　セージ１取得
2回目のハプニング　22:相手を褒めるのが得意　20歳
信条　52:身分→否定　32:闘争→肯定
矜持　35:孤独を愛する
青年期　2：弱点は見えている　必殺攻撃取得
冒険にでた理由　22:探しているものがある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
みていくん

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

所持金 960 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0