

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	8%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	7r+3	3	9		ガード-5でダメージ算出し、→
アームブレード	白兵	7r+3	3	9		→イニシアチブにオート装備可能。
アームブレード	白兵	7r+3	3	9		上に同じ。
トツカ	白兵	7r-1	8	16		装備中行動値-5、命中判定前に侵蝕率を2払いダメ+肉体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
装着者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	いつもの							
超軽量化	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	侵蝕基本値+2。常備化アイテムLv個の他武器装備不可の記述を無視。							
ハードワイヤード	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	侵蝕基本値+4。専用アイテムLv個取得。							
マルチウェポン	4	3	白/射	武器	-	対決	-	
効果:	判定達成値-(5-Lv)。武器の効果2つ合計。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動、距離+Lv*2m。							
ヴァリアブルウェポン	1	3	白/射	武器	-	対決	リミット	
効果:	マルチウェポン使用時、使用武器+Lv個。装備中として扱う。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

トツカは所持品扱いとしておくと、ヴァリアブルウェポン使用のメインプロセス以外は行動値が-5されない。移動力も-5されない。

マイナーで移動してメジャーで殴るだけ。《ヴァリアブルウェポン》の記事を見るにウェポンケースは不要？
 99↓ (7~9)dx-4@8 侵蝕10、ダメ41、相手のG時、G値-10。
 100↑ 10dx-4@7 侵蝕10、ダメ50、相手のG時、G値-15。