- プレイヤー名 -レルム・レム・ルー

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	親友
出自 (効果) 放浪者				目標	好奇心

	筋力	器用 敏捷 知力		知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6 8 9		12	18	18	9
ボーナス	2	2	3	4	6	6	3
クラス修正	0	1 0		2	1	1	1
他修正							
能力値	2	2 3 3		6	7	7	4

HP	55
MP	81
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	エレメンタルシールド 地		0	0	0	3	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
	能力値		3	0	3	0	7	10	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	3	8	7	13	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	7			7	+ 2	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	7			7	+ 2	d
エネミー識別	6		2	8	+ 3	d
アイテム鑑定	6		2	8	+ 2	d
魔術判定	6		2	8	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定				0	+	d

Ŕ	所持品											
i												
i	冒険者セット	小道具入れ										
i		↑チョーク										
t	ラクダ:名前:メリーメルメル	↑火打ち石										
i	↑野菜*15	↑ロープ										
t	↑野営道具	↑筆記用具										
i	↑果実*3	↑香水										
ł												
_	ポーションホルダー	ベルトポーチ										
	↑MPポーミノコンス個	↑MPポーション2個										

魔術判定	6	2	8 + 3 d		3 d	↑野営道具    ↑筆記用具
呪歌判定				+ d		↑果実*3 ↑香水
錬金術判定			0	+	d	
						ポーションホルダー ベルトポーチ
						↑MPポーション3個 ↑MPポーション2個
現在重量:	3					↑ハイMPポーション2個
最大重量:	6	所持金:			147	62 預金·借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ニンブル	*	-	パッシヴ	-	自身	-				
効果:										
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP			
効果:										
アフェクション	1	-	DR直後	20 m	単体	自動	1/シナ			
効果:				ダメージを						
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-			
効果:				使い魔を						
リラクゼーション	3	_	マイナー	-	自身	自動	1/シナ			
効果:				もふる M						
ヒール	1	4	メジャー		単体	魔術				
効果:				復[5D+28						
インボーグ	1	6	メジャー		単体	魔術				
効果:				回避判定-						
フェイバード	1	2		シーン	(-,					
<sup>効果:</sup> マジックブラスト	2	3	取得してい	ハるフェイ	自身					
対果:			ムーブ   ャー単体魔術を	- 		自動	由亦再			
<sup>X)未・</sup>     コンセントレイション	1	X 2	パッシブ	t 配田(2F	自身	とのメイン	甲変更			
効果:	1	_	ハッフフ	魔術判定		_				
エフィシエント	2	_	パッシブ	_ CT (III 387)	自身	l _				
効果:			効果をダイ			+SI *2 I				
エンサイクロペディア	1	_	セット	_	自身	自動				
効果:				L 〜でエネミ						
コンコーダンス	1	_	パッシブ	_	自身	_				
効果:										
トゥルースサイト	1	_	パッシブ	-	自身	_				
効果:		1	識別成功で	· ·物理/魔法	防御の値 <sup>:</sup>	も分かる				
インサイト	1	_	パッシブ	-	自身	_				
効果:			ハッタリヤ	⁰嘘を見抜	く【精神】	(Z+1D				

エフィシエント: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術に+SL\*2↑ヒール・プロテクションくらいか。

誰かエネミー識別系がいたら防御支援系とか積もうかね?

MPはマカセロ―バリバリー

ラクダ、フィルボル、ワシの三位一体トーテム、攻撃は防ぐ 大地に感謝系シャーマンめいて回復が強い。SW2.0のグララン的な、首はツッコムためにある子。さすがにシーフの前にはたたないけど。 「いぇあ。大地にかんしゃ~」

蘇生・祝福・高機動部隊・限界突破

<del>  -</del> キャラクター名	─── プレイヤー名 ─	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レルム・レム・ルー		フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
		効果:		•	HPMP回復の	カスキル//	የワー/アイ	′テムに+2		
	持品	モンスターロア	1	_	パッシブ	-	自身	-		
バックパック		効果:					- 別に+1D			
↑小型ハンマー		マジカルハーブ	2	_	アイテム	-	自身	_		
↑くさび		効果:		1			のハイMPF		-11	
↑ランタン										
↑万能薬*1		効果:		1		1	1		1	
使い魔:知力:アクィラ		効果:		1	1	1	1		1	
ハイMPポーション*3										
		効果:		1	1	1	1		1	
						1				
		効果:								I
		- 効果:	- 1	1	1	1	1	1		
		-		1		1	1	1		
		-		1		1	1	1		
		効果:				1				1
		効果:				1				1
		効果:		'		1	1		1	
		効果:			1	1	1		1	
		効果:		1	1	1	1		1	
		効果:		'		1	1		1	
		効果:	1		1	1	1		1	
					1				1	1
					1		1		1	1
		効果:	-	1	1	1	1		1	1