キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3	25		43 + 2	7
		敏捷度	12	45	2	74 + 2	12
体	0	筋力	4	13		17	2
		生命力	10	11		21	3
心	10	知力	2	8		20	3
		精神力	16	18		44	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17		
マギテック	2		
スカウト	15		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	マルチアクション	2125 p
ファストアクション	2123 p	命中強化	2124 p
影走り	2120 p	ディフェンススタンス	IB37 p
トレジャーマスター	3143 p	魔晶石の達人	IB32 p
匠の技	3143 p		p
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
回避行動	IB29 p		p
練体の極意	2124 p		p
防具の達人	3144 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ラビットイヤー	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
専用盾	50

名誉点 所持 2950 /合計 3000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	24	29	19
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	ハーフムーン		6	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	3
回避技能	フェンサー		合計値	35	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 26	9	19	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
疾風の腕輪x30	○□□○□□
宗匠の腕輪x30	○□□○□□
魔石3点x300	○□□○□□
魔石4点x150	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	76 m	228 m

回避	防護点
2d+ 35	12

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟