キャラクター名: フェイス・フィスティス

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自 (効果)	傭兵			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	7	9	9	19	6
ボーナス	4	3	2	3	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	4	3	8	2

HP	40
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	8	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	2	9	8	6	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPPx4	

現在重量： 4

最大重量： 12

所持金： 573

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20	単体	知力		
効果： 3d6+CLx3回復								
アームズマスタリ：格闘	★							
効果：								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	至近	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃を行う。ダメージロールでは対象の物防と魔防を0として算出する								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ		自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	しーん1回	
効果： イニシアチブプロセスにヒールを使用できる								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果： オブジェクトを破壊する際のダメージ+2d								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								