キャラクター名

キョウカ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵の射程+1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けたとき、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾2
胴		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバを一つラピッドとして使用する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
脚		長い脚		オート	なし	自身	移動距離+1してもよい