

キャラクター名
ミラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		24	4
体	4	敏捷度	9	2		20	3
		筋力	8	2		14	2
心	8	生命力	8	1		13	2
		知力	9	1		18	3
		精神力	3	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーティマー	3		
レンジャー	5		
セージ	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
挑発攻撃	1B37 p		p
回避行動	1B29 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	7	5										
ストーン	1H投	1		2d+ 9	10	7	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
5-6 12 +12,000 20,000 200 4/3/2/1/0	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔