

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	9	10	9	6
ボーナス	3	4	4	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	4	2

HP	27
MP	25
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	5	0	4	10	8
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダ	★		パッシブ		自身			
効果:	コスト-1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果:	判定の自動失敗							
インベナム	1	5	効果参照		自身	自動		
効果:	HPダメージを与えたとき毒(SL)を付与							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバー取得							
キャリバーガンパード	2		アイテム		自身			
効果:	キャリバーの攻撃力+SL*3 部位:双 重量:6							
AM:魔導銃	1							
効果:	命中判定+1D							
ワンコインショット	1	4	DR前		自身	自動		
効果:	対象の防御力-SL*3(最低0)							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品