

キャラクター名  
ウズメ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
飢え (基本63)	お腹がすいた。何でもいい、何でもいいから、口に……
死の訪れ (基本95)	私が死んだ？ 誰かが死んだ？ 今はどうだ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		明鏡屍水『風』		アクション	X	自身	自身の見切り値をX上昇。初期値3
ポジション		防御ノ型		ダメージ	特殊	自身	防御「X」(完全解体状態でも使用可)
ポジション		奥義『疾如風』		アクション	特殊	特殊	別紙参照
ポジション		奥義破り		オート	特殊	特殊	見切り値分のコストを払って奥義無効化
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッドマニューバ無効化
メインクラス		怪力		オート	-	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		肉体改造		オート	-	自身	【歪曲】変異3パーツ取得
サブクラス		絡繰り人形		オート	-	自身	【時計仕掛け】改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦闘本能		オート	-	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		外付け排気口		オート	-	自身	【エネルギーチューブ】最大行動値+2
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身以外
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		反射行動		ラピッド	0	自身	【よぶんなうで】アクションマニューバ1つをラピッドで使用
腕		大業物「風神」		アクション	2	0	【名刀】白兵攻撃2、出目+1
腕		限界突破		オート	-	自身	【ジェットノズル】マニューバ1つ損傷。肉弾・白兵ダメージ+1
腕		合金の籠手		オート	-	自身	腕のみ防御1。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		刀の鏝飾り		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		オート			効果なし