

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	???
種族	レムレス(エルダ)			境遇	記憶喪失
出自(効果)	大事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	14	13	9	19	12	3
ボーナス	2	4	4	3	6	4	1
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	4	7	4	1

HP	60
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	6	0	4	13	7
スキル									
その他									
	総計(右)		6	5					
	総計(左)		6	0	6	3	4	13	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	

現在重量: 1
 最大重量: 7
 所持金: 4700
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リイカーネーション:ディバ:エルダ	★		パッシブ		自身			
効果:	幸運基本-3、フェイト初期4、コスト-1							
サブライザル	1	3	Xジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	命中判定+1D、ダメージ+SLD							
シャドウブレイド	3	5	マイナー		自身	自動	短剣、隠密	
効果:	白兵攻撃+SL*10							
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ、物理防御+SL*2 魔法防御+SL							
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果:	移動しても隠密が解除されない。隠密状態でエンゲージ可能							
フォースウェポン	2	9	マイナー		自身	自動	汎SL	
効果:	武器攻撃を魔法光属性ダメに変更、対象の魔法防御を0として計算							
ムービングセット	1	3	ムーヴ		自身	自動	汎1	
効果:	戦闘移動後、ムーヴアクションを使用							
マスターアーツ	1		パッシブ		自身			
効果:	制限解除							
フェイドアウト	1	9	セットアップ		自身	自動		
効果:	隠密化、エンゲージ対応							
ホーリーストーム	1		ムーヴ		自身	自動	汎1	
効果:	射程:視界 対象:場面(選択)							
インタラプト	1							
効果:								
	1							
効果:								
ビジランテ	1							
効果:	隠密の感知判定の対決+1D							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知判定+1D							
トレーニング:感知	1							
効果:	感知基礎値+3							

幽界の伍番都市ラピュタで起きた大爆発により、肉体を喪失。
 目が覚めると、見知らぬ土地に立っていた。
 記憶はなく、自分の名前がレルタ=オーフェウスであること
 種族がエルダであることしか覚えていなかった。
 だが、種族はレムレスとなっており、自身の記憶にも一向に戻らない。
 自分が何かを知るために旅へと出ることを決意した。

