キャラクター名: イトバ・ライジック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	4		17 + 1	3
		敏捷度	9	1		18 + 1	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	8	2		18	3
心	5	知力	10	2		17 + 1	3
		精神力	10	2		17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ドルイド	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖 森羅魔法を行使できる	1H	1		2d+ 0		0											
専用ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 8	11	10	30										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 9	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ﾗﾙ=ヴェイネのピアス	精神力+[ラル=ヴェイネ装備の数-2]
顔		
首	専用熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1
背中	ﾗﾙ=ヴェイネのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	精神力+[ラル=ヴェイネ装備の数-2]
右手	巧みの指輪	器用度+1。破壊すると+13
腰	アルケミーキット	賦術を行使できる
足	ﾗﾙ=ヴェイネのﾌﾞｰﾂ	精神力+[ラル=ヴェイネ装備の数-2]
その他	俊足の指輪	敏捷度+1。破壊すると+13

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1。破壊すると+13

その他メモ

*設定
ブルライト地方の小さな村の出身。棒術が得意で、自分こそが一番強い！と思っていた。
あるとき、村を偶然訪れた冒険者と手合わせした（というより、一方的に戦いを吹っ掛けた）ところ、まるで歯が立たずに負けてしまう。彼は井の中の蛙だったのである。
負けてしまったことをばねに、彼は親に冒険者になると宣言するが、家を継いで農家になる義務があると反対されてしまう。
結果として、彼は家出して、そのまま冒険者になってしまった。
田舎者である上に、思考が単純なため騙されやすく、冒険者になってから良いように使われたり、お金を騙し取られたこともある。
しかし、彼は冒険者になったことを決して後悔していない。村の外に出たことで、様々なことを知ることができたのだ。
冒険者としても野心に溢れ、たいていの依頼は受けることをいとわないのだが、どうにも実家に帰るのだけは億劫に感じており、未だに帰ることが出来ていない。彼がブルライト地方を離れていないのは、そこに未練があるからかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イトバ・ライジック

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
陽光の魔符(+1)	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□
月光の魔符(+2)	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
消魔の守護石(1点)	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用ハードキッカー	50
専用熊の爪	50
レイピア級冒険者	50

名誉点 所持 50 /合計 200