

キャラクター名  
ドール4

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	8:反転
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
33：金欲	不器用な魔法の紙。欲しいものがなんでも手に入る。その名は確か「お金」。かつてのあなたは手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持っているかが人の価値。この世界のどこにもそれは...
43：ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあったかい布団の中、でも目覚めているこの世界は...いったいなんなのだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		自身を含む舞台上の姉妹全員む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用しても良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時、あなたが任意のパーツを1つ破壊する。この損傷はコストとして扱わない。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き効果中はこのパーツを修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		写真		オート			たからもの