

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女性
称号クラス				年齢	11歳
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	17	6	9
ボーナス	3	3	4	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	7	2	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ショートシッケル	至近	-1	4	0	0	0	0	0	
左手										
頭部										
胸部	ドルイドローブ					4				
補助	バックラー				1	2			-1	
装身具	長い棒									
能力値				5	0	5	0	2	12	8
スキル			6	2		2	1	1	5	
その他										
総計(右)				10	6					
総計(左)				11	2	6	8	3	13	12
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	3		10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7	3	1	11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション ×5
ト 野営道具	
ト 小道具入れ	▼消費
ト ロープ	野菜 ×5
ト ランタン	MPポーション ×1
ト 火打ち石	
ベストポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
ト 野菜 ×5	
ポーションホルダー	

現在重量: 2
 最大重量: 16
 所持金: 428
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	スキル打ち消し							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	短剣での命中判定に+1D							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する。							
イビルハント	1	6	メイン	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、この攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。クリティカル:ダイス増加							
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。							
ハンターアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「装備部位:片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D							
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知基本値】+3							
フェイス:エルラン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定の達成値に+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PL:0 晶 (ヴァーナ/11歳/女性)
 クラス:シーフ/ドルイド CL:2
 筋力B:3 器用B:5 敏捷B:5 知力B:3
 感知B:7 精神B:2 幸運B:3
 物理防御:8 魔法防御:3 移動力:12m