キャラクター名: パティちゃん(偽名)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	命を救われたことがある		
経験点	500		罪を犯したことがある		
			体に傷痕がある（というか脚吹っ飛んで魔動機義足）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	4		22	3
		敏捷度	5	3		18	3
体	7	筋力	8	2		17 + 2	3
		生命力	8			15	2
心	4	知力	6			10 + 2	2
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	たどたどしいバックラー		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 11	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
お徳用保存食x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

魔香草x12	○□□○□□
	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
挑発攻撃	1-287 p		p
回避行動	1-279 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
専用化：ブレードスカート	50
ダガー	20
レイピア	30
ブロードソード	50
専用化：ヘビーマレット	50

名誉点 所持 0 /合計 200

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔	ひらめきメガネ	探索判定・見識判定+1
首		
背中	サバイバルコート	防熱・防寒の効果のあるコート
右手	スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰	ブレードスカート	回避判定による相手命中達成値に大差でカウンター
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	スマルティエの叡智の腕輪	知力+2

装備品	説明
左手	

その他メモ

ブルライトのハーヴェスのスラム出身。父母兄あたし共々暗殺業をしてた。
ある日の暗殺任務中爆破に巻き込まれ父母兄ちゃん完全にバラバラ、あたしは片足を失った。
もうダメだと思ったけど、あたしが何者か知らない魔動機技師を名乗るおっちゃんに義足を作ってもらった。
…ま、一山あててお返しくらいはまともにやろうじゃん、つーかそうじゃなきゃ受け取ってくれないし。

後最近兄ちゃんの特徴にそっくりな人がマカジャハットにいるって情報があったんだよね
まさか生きてる？　分かんなくなっちゃったくらいだったからもしかして…？

表向きはめちゃくちゃ明るめ、おバカ振舞ってる
「はーい、パティちゃんにお任せ☆　ちょっと高くつくけどキッチリやっちゃうよ☆」
「んふふー、パティちゃんにかかればこのくらいの仕掛けちょちょいのちょいってね！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟